



Finnplay Technologies Oy - Lausunto Hallintovaliokunnalle 16.5.2025

Finnplay Technologies Oy

Perustettu: 2008, osa Entain Plc:tä vuodesta 2021

Toimiala: Teknologia-toimittaja; online-rahapelialusta "Titan"

Asiakkaita: 13 asiakasta, 21 brändiä

Ohjelmistotoimittaja "B2B" lisenssit: Ruotsi, Romania, Recognition notice MGA & UKGC lisenssistä luovuttu v. 2023

Asiakkaita säännellyillä markkinoilla: Alankomaat, Liettua, Meksiko, Unkari ja Viro

- Alankomaiden markkinan avautuessa 10/2021 kymmenestä ensimmäisestä operaattorista kaksi Finnplay alustalla
- Alankomaissa palvelumme sisältää "CDB" (Control Data Bank)



Onnistuneen muutoksen edellytykset

Ennen markkinan avautumista

- Pelaajakokemus ratkaisee, sääntelyn tuettava teknistä toteutusta
- Yksiselitteinen ja tarkoituksenmukainen sääntely
- Selkeä aikataulujen kommunikointi sidosryhmille (Alankomaiden esimerkki)
- Riittävästi aikaa tekniseen toteutukseen

Markkinan avauduttua:

- Valvontaviranomaisen ja toimijoiden välinen vuoropuhelu
- Koko (lisensoidun ja lisensoimattoman) markkinan valvonta
- Tekniset järjestelmät vaativat muutoksia nopeallakin aikataululla, auditointiregulaation tuettava tätä
- Ei lainsäädäntömuutoksia nopealla aikataululla



Oppeja muilta markkinoilta

- Valvontaviranomaisen työkalupakkiin keinoja lisensoimattoman markkinan valvontaan ja sääntelyyn
- Kattavat digitaaliset työkalut lisenssinhaltijan ja valvontaviranomaisen väliseen vuoropuheluun (esim. MGA)
- Dokumentaation tulisi olla helposti saatavilla, selkeää ja muutosmerkinnöin varustettua
- Tulkintaepäselvyyksien välttämiseksi valvontaviranomaisen tulisi toimia proaktiivisesti ja julkaista tulkintaohjeistuksia
- Valvontaviranomaisen kansainvälinen yhteistyö auttaa löytämään parhaat toimintamallit ja yhtenäistämään valvontaa



Peliohjelmisto- toimittajienlupa

7 § ja 33 §

- Peliohjelmistotoimittajalupa vaatimukset ovat kevyet, tästä johtuen vaikutukset toimintaan pienet
- Tekniseltä kannalta emme näe estettä ottaa peliohjelmistotoimilupaa käyttöön jo vuoden 2027 alusta
- Oikein toteutettuna ja valvottuna ohjelmistotoimittajan lisenssi on avain korkeaan kanavointiasteeseen



Raportointi

45 § ja 63 §

- Viranomaisella laaja tiedonsaantioikeus teknisen rajapinnan kautta
- ”Kohtuullinen aika” on epämääräisesti määritelty
- Pelitiliin ja pelitapahtumiin liittyvät tiedot jo nyt laajasti toimijoiden tietokannassa, kuten
 - Tunnistautumistiedot
 - Tilitapahtumat (rahansiirrot, kirjautumiset, muutokset pelirajoihin)
 - Pelin tunnistetiedot
 - Pelikierroksen tiedot
- Lisätiedot vaativat integraatioiden päivittämistä ja nostavat markkinalle tulon kynnystä
- Tiedon tarpeellisuus ja tiedon hyödyntäminen



Auditointiprosessi

44 §

- Rahapelitoimiluvan haltija vastaa auditoinnista, mutta käytännön tasolla toteutus usein ohjelmistotoimittajilla
- Auditoiden (itsenäiset testilaboratoriot) hyväksyntäprosessi ja kommunikointi lisenssinhaltijoille
- Kansainvälisesti näemme eri vaatimuksia auditointi-intervalleissa. Tarpeettoman tiheä auditointi lisää työtä ja kustannuksia toimijoilla sekä hallinnollista taakkaa valvontaviranomaisella. Näkemyksemme mukaan muutoksen- ja versionhallinta ajavat saman asian.
- Kansainvälisten standardien ja sertifiointien (esim. ISO 27001) hyödyntäminen osana prosessia ("hyväksiluku")
- Vaatiiko ohjelmistotoimilupa auditoinnin ennen lisenssin myöntämistä?



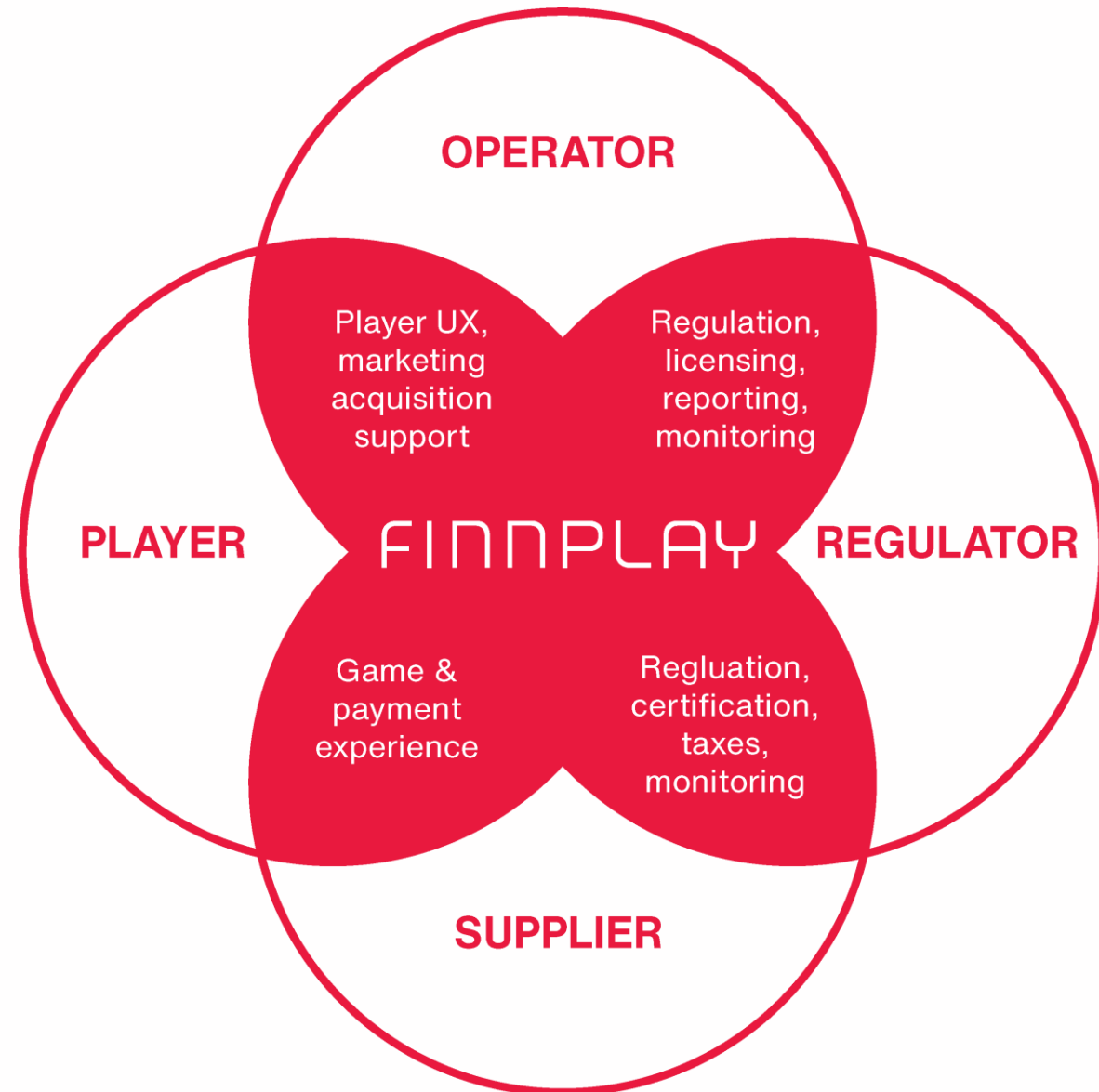
Pelijärjestelmän tekninen sijainti

46 §

- Pykälässä edellytetään järjestelmän sijaitsevan Suomessa, muutamaa poikkeusta lukuunottamatta
- Näkemyksemme mukaan tärkeämpää olisi säädellä hosting-palveluntarjoajan sertifiointeja (esim. ISO 27 001, ISO 9001)



Toimiva rahapeli- markkina



Kiitos!

Jaakko Soininen

Toimitusjohtaja

jaakko.soininen@finnplay.com

+358 50 591 6218

